1-2-3 pour moi

La quatrième aventure d'Annie la chenille



Papa, maman,

Le CREVALE est fier de vous offrir ce quatrième album des aventures d'Annie la chenille. Ce livre est pour vous et votre enfant. Il comprend un imagier, des idées d'activités, une histoire et des cartes-jeux.

C'est en jouant avec les livres, les sons, les chiffres, les lettres et les mots au'un enfant développe le goût de lire et d'écrire.

C'est en lisant la fierté dans vos yeux au'il y prend plaisir.

Bonne lecture!





Activités pour lire et s'amuser

EN LISANT L'HISTOIRE, JE M'AMUSE AVEC MON ENFANT

- Demandez-lui de répéter la ritournelle « 1-2-3 pour moi... » qui revient dans l'histoire.
 Suivez le texte avec votre doiat lorsau'il la répète.
- Vous pouvez changer votre voix lorsqu'un personnage parle dans l'histoire. Des auillemets (« ») indiquent les paroles des personnages.
- À la fin de la lecture, demandez à votre enfant d'inventer une autre fin à l'histoire.
 Vous pouvez aussi en faire le dessin.
- Pour chacun des mots en gras dans l'histoire, demandez à votre enfant : « Est-ce que tu sais ce que ça veut dire? ». Vous pouvez utiliser les définitions ci-dessous pour expliquer les mots.
- Un cocon est un nid que fabrique la chenille. Elle y reste plusieurs mois sans sortir pour se transformer en papillon.
- Démasquer quelqu'un, c'est découvrir sa véritable identité, comme si on lui enlevait son masque.
- Un **complice** est une personne qui fait équipe avec toi, qui partage un secret.
- Un rôdeur est une personne qui se promène avec une allure suspecte.
- Être **emmitouflé**, c'est être enveloppé dans des vêtements chauds. Avec sa fourrure, le raton layeur est bien emmitouflé.
- Être **engourdi**, c'est être au ralenti, être plus lent. On va moins vite. On bouge moins vite. On pense moins vite.
- Paresser, c'est se reposer en aimant cela.
- Dans les histoires de magie, un sortilège est un sort jeté par un sorcier pour jouer un tour à quelqu'un ou pour transformer quelque chose.
- Duper une personne, c'est lui faire croire quelque chose qui n'est pas vrai pour lui iouer un tour.



















